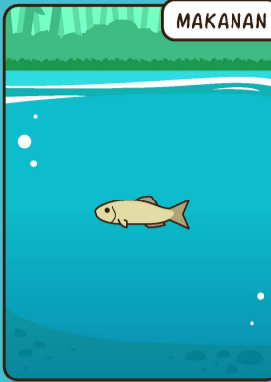
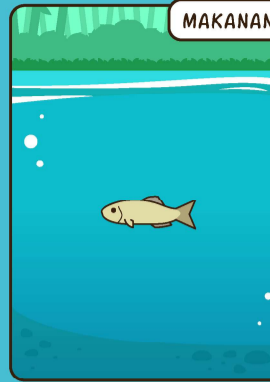
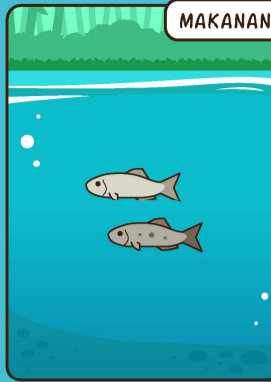
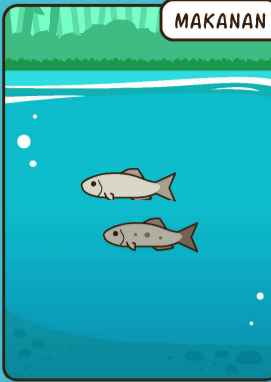
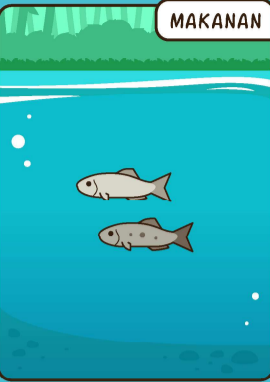
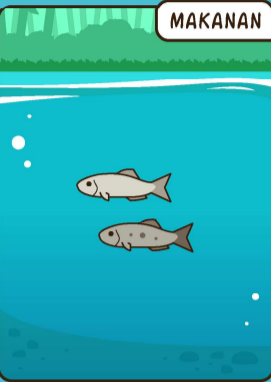
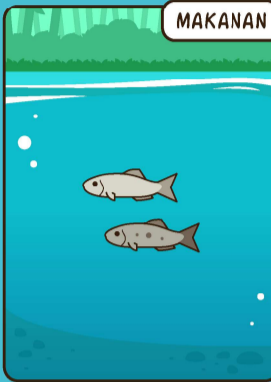
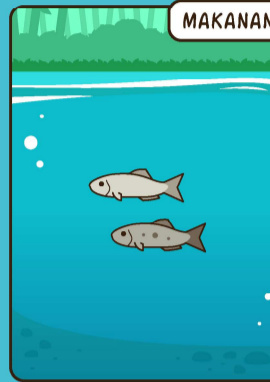
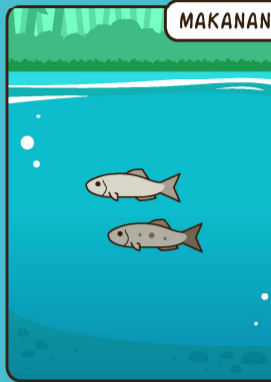
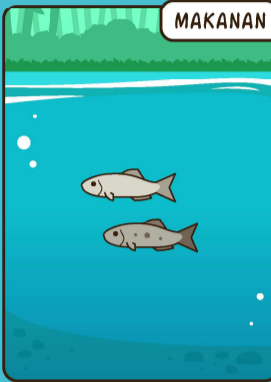
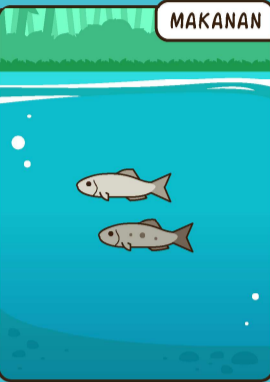
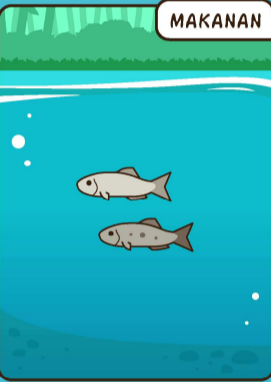
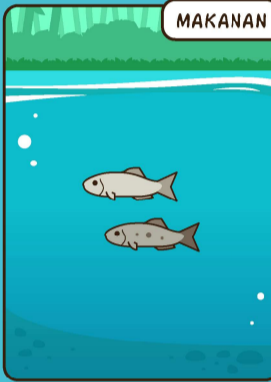
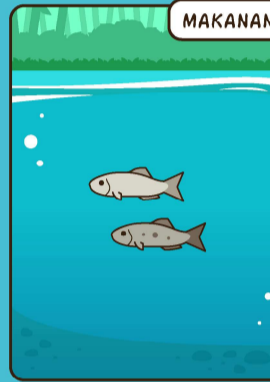
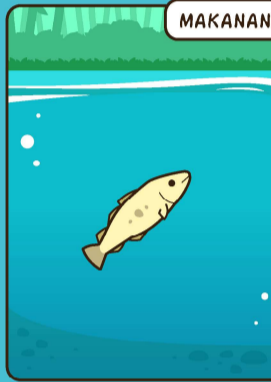
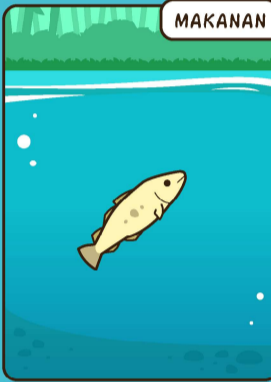
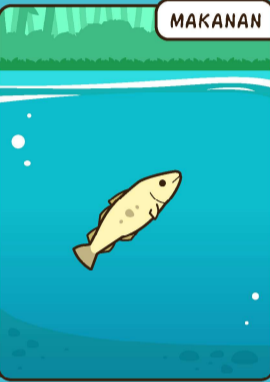
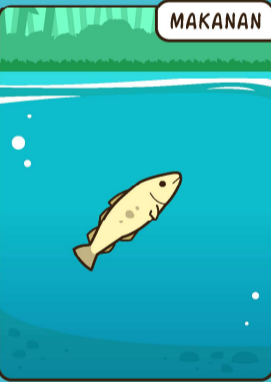
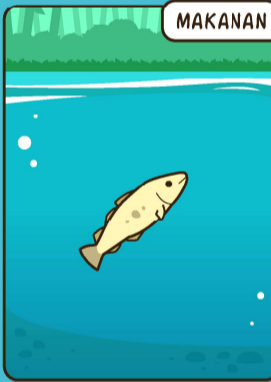
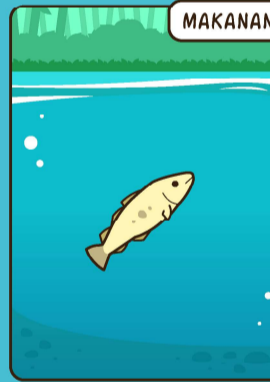
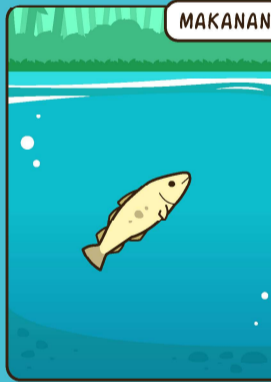
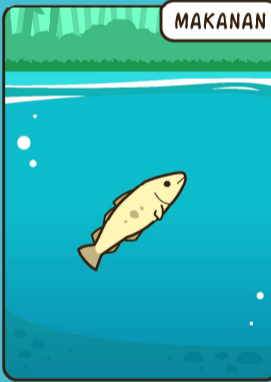
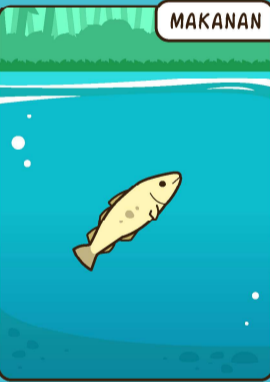
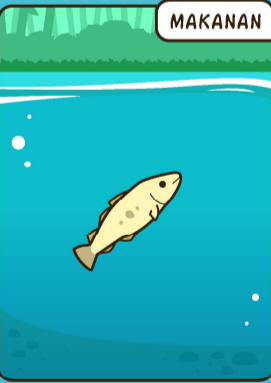
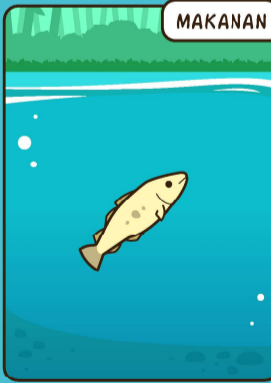
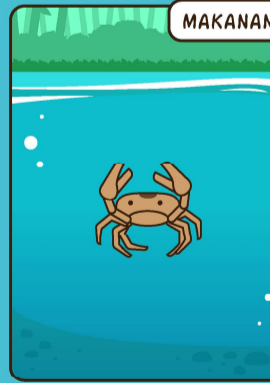
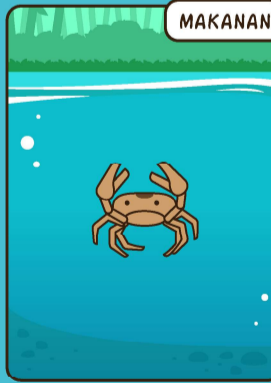
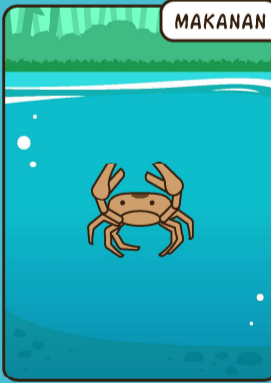




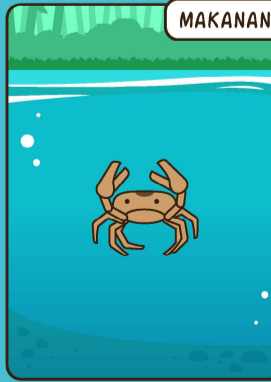


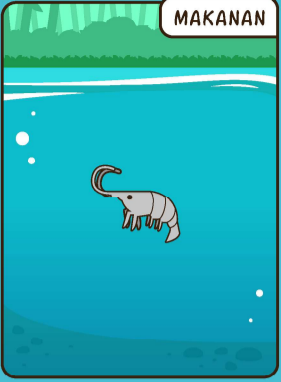
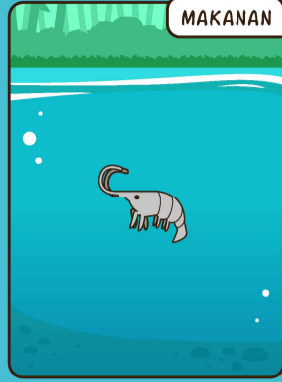
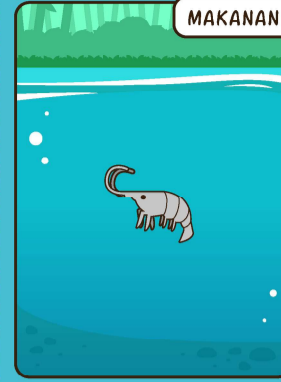
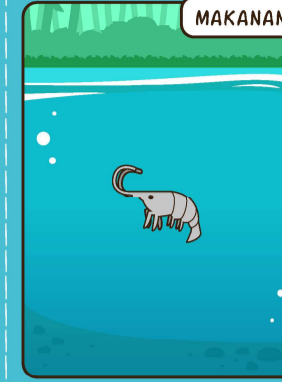
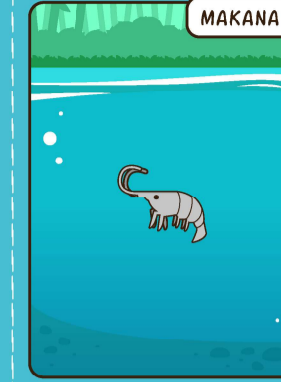
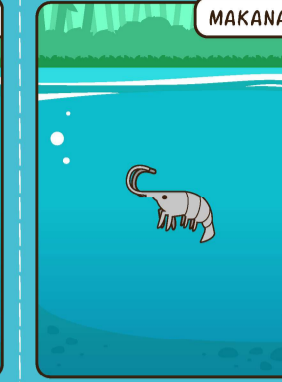
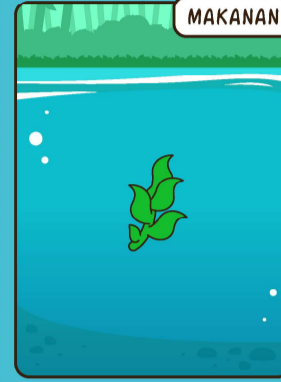
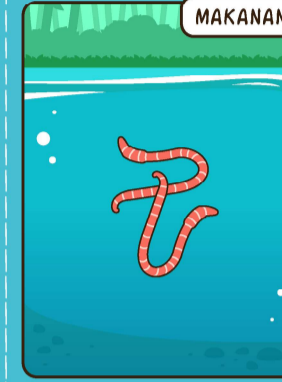
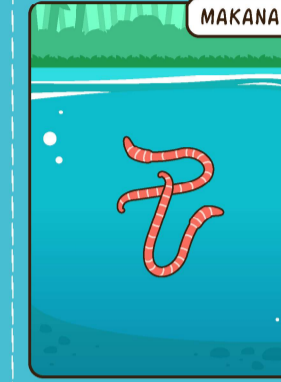
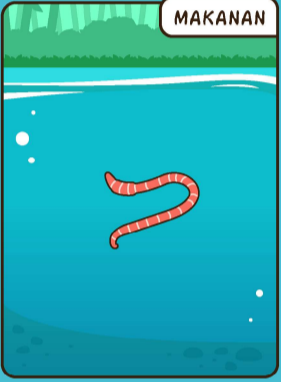
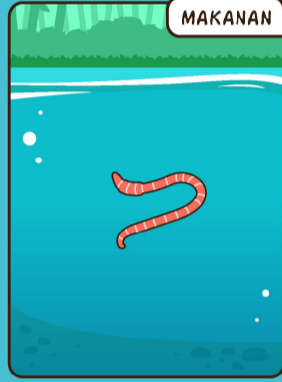
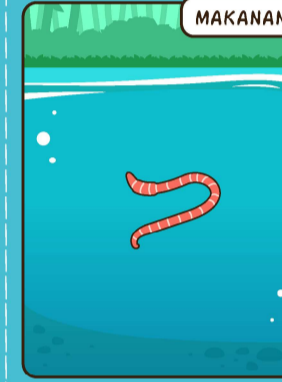
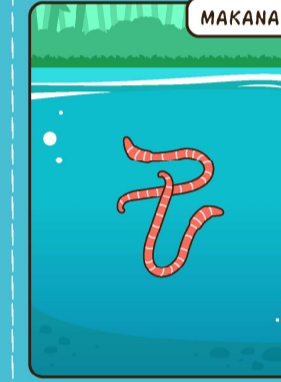
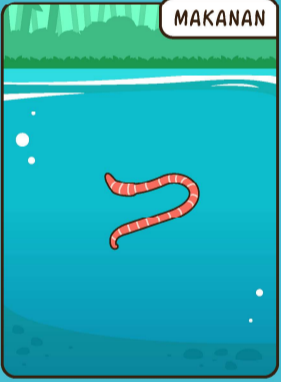
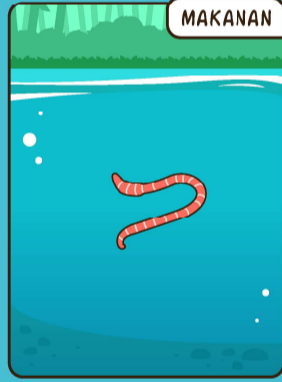




















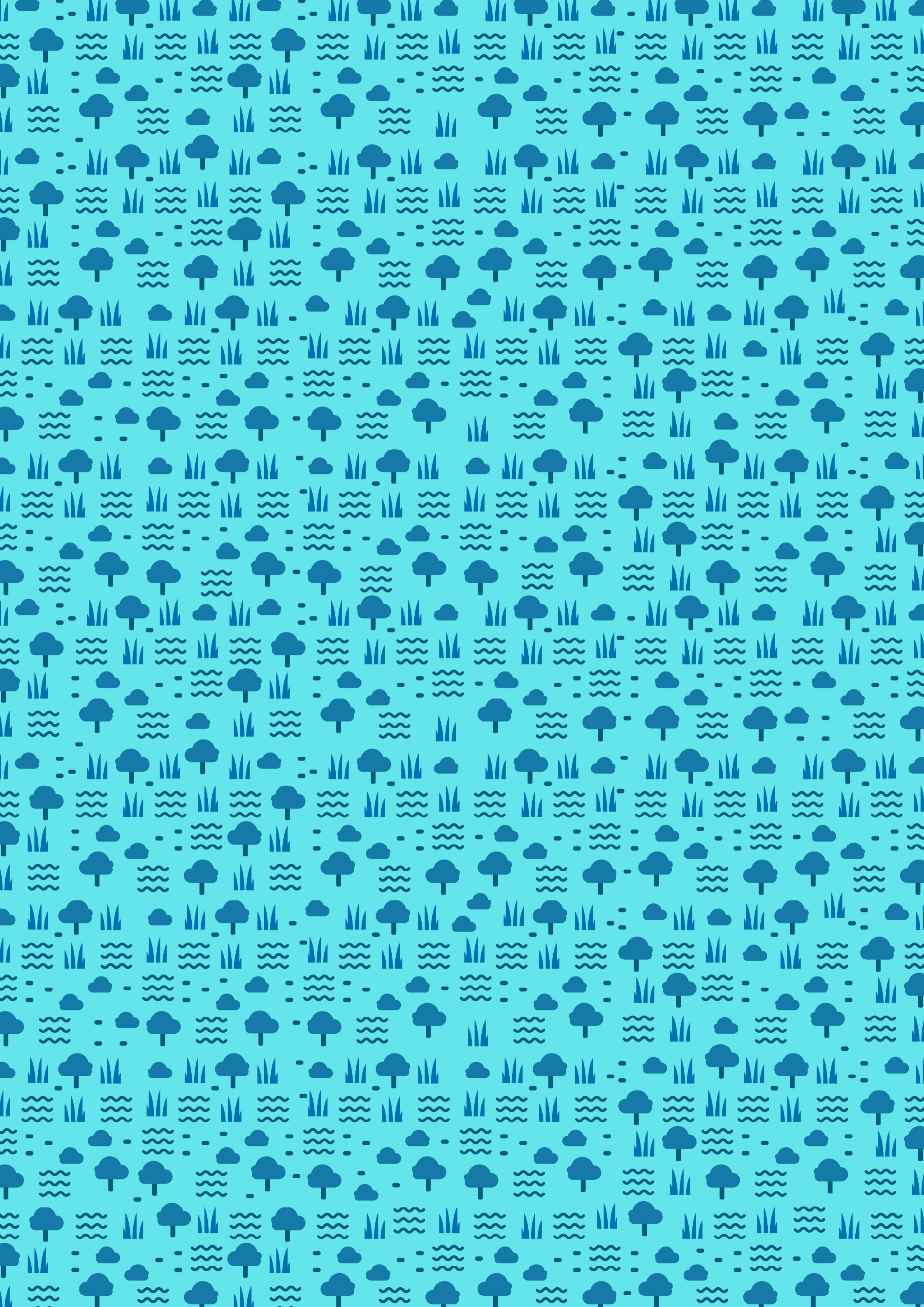
 MAKANAN IKAN KECIL x1	 MAKANAN IKAN KECIL x1	 MAKANAN IKAN KECIL x1	 MAKANAN IKAN KECIL x2	 MAKANAN IKAN KECIL x2	 MAKANAN IKAN KECIL x2
 MAKANAN IKAN KECIL x2	 MAKANAN IKAN KECIL x2	 MAKANAN IKAN KECIL x2	 MAKANAN IKAN KECIL x2	 MAKANAN IKAN KECIL x2	 MAKANAN IKAN KECIL x2
 MAKANAN IKAN KECIL x2	 MAKANAN IKAN KECIL x2	 MAKANAN IKAN KECIL x2	 MAKANAN IKAN SEDANG x1	 MAKANAN IKAN SEDANG x1	 MAKANAN IKAN SEDANG x1
 MAKANAN IKAN SEDANG x1	 MAKANAN IKAN SEDANG x1	 MAKANAN IKAN SEDANG x1	 MAKANAN IKAN SEDANG x1	 MAKANAN IKAN SEDANG x1	 MAKANAN IKAN SEDANG x1
 MAKANAN IKAN SEDANG x1	 MAKANAN IKAN SEDANG x1	 MAKANAN KEPITING x1	 MAKANAN KEPITING x1	 MAKANAN KEPITING x1	 MAKANAN KEPITING x1
 PERISTIWA TUKAR SATU MAKANAN APAPUN DENGAN PEMAIN LAIN, PEMAIN YANG MENARIK KARTU INI BEBAS MEMILIH.	 PERISTIWA TUKAR SATU MAKANAN APAPUN DENGAN PEMAIN LAIN, PEMAIN YANG MENARIK KARTU INI BEBAS MEMILIH.	 PERISTIWA TUKAR SATU MAKANAN APAPUN DENGAN PEMAIN LAIN, PEMAIN YANG MENARIK KARTU INI BEBAS MEMILIH.	 MAKANAN KEPITING x1	 MAKANAN KEPITING x1	 MAKANAN KEPITING x1

 <p>MAKANAN</p> <p>UDANG x1</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>UDANG x1</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>UDANG x1</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>UDANG x1</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>UDANG x1</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>UDANG x1</p>
 <p>MAKANAN</p> <p>TUMBUHAN AIR x1</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>TUMBUHAN AIR x1</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>TUMBUHAN AIR x1</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>CACING x2</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>CACING x2</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>CACING x2</p>
 <p>MAKANAN</p> <p>CACING x1</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>CACING x1</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>CACING x1</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>CACING x1</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>CACING x2</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>CACING x2</p>
 <p>MAKANAN</p> <p>CACING x1</p>	 <p>MAKANAN</p> <p>CACING x1</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>JAGA SUNGAI CILIWUNG Herpetarium</p> <p>MENGAMBIL DUA KARTU MAKANAN DARI TUMPUKAN KARTU BUANGAN.</p> <p>KAMPANYE LINGKUNGAN</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>JAGA SUNGAI CILIWUNG Herpetarium</p> <p>MENGAMBIL DUA KARTU MAKANAN DARI TUMPUKAN KARTU BUANGAN.</p> <p>KAMPANYE LINGKUNGAN</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>SEMUA ADA DISINI</p> <p>KARTU INI DAPAT DISIMPAN UNTUK MENGGANTIKAN JENIS MAKANAN APAPUN SEJUMLAH DUA MAKANAN.</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>SEMUA ADA DISINI</p> <p>KARTU INI DAPAT DISIMPAN UNTUK MENGGANTIKAN JENIS MAKANAN APAPUN SEJUMLAH DUA MAKANAN.</p>
 <p>PERISTIWA</p> <p>SAMPAH PLASTIK x2</p> <p>KARTU INI HARUS DISIMPAN DI ATAS SATWA BERSIMBOL  MILIK PEMAIN YANG MENARIK KARTU INI. SATWA YANG KADAR PLASTIKNYA PENUH, AKAN TERBUANG. KARTU INI BERNILAI DUA .</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>SAMPAH PLASTIK x2</p> <p>KARTU INI HARUS DISIMPAN DI ATAS SATWA BERSIMBOL  MILIK PEMAIN YANG MENARIK KARTU INI. SATWA YANG KADAR PLASTIKNYA PENUH, AKAN TERBUANG. KARTU INI BERNILAI DUA .</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>SAMPAH PLASTIK x2</p> <p>KARTU INI HARUS DISIMPAN DI ATAS SATWA BERSIMBOL  MILIK PEMAIN YANG MENARIK KARTU INI. SATWA YANG KADAR PLASTIKNYA PENUH, AKAN TERBUANG. KARTU INI BERNILAI DUA .</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>PERDAGANGAN SATWA</p> <p>MENGURANGI POPULASI BERANG-BERANG CAKAR PENDEK SEMUA PEMAIN SEBANYAK SATU KARTU.</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>BANTARAN SUNGAI</p> <p>MENGAMBIL SATU INDIVIDU CEKAKAK JAWA DARI PEMAIN LAIN.</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>AIR JERNIH</p> <p>MENGAMBIL SATU INDIVIDU IKAN HAMPALA ATAU KEPITING VAMPIR DARI PEMAIN LAIN.</p>
 <p>PERISTIWA</p> <p>SAMPAH PLASTIK x2</p> <p>KARTU INI HARUS DISIMPAN DI ATAS SATWA BERSIMBOL  MILIK PEMAIN YANG MENARIK KARTU INI. SATWA YANG KADAR PLASTIKNYA PENUH, AKAN TERBUANG. KARTU INI BERNILAI DUA .</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>SAMPAH PLASTIK x2</p> <p>KARTU INI HARUS DISIMPAN DI ATAS SATWA BERSIMBOL  MILIK PEMAIN YANG MENARIK KARTU INI. SATWA YANG KADAR PLASTIKNYA PENUH, AKAN TERBUANG. KARTU INI BERNILAI DUA .</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>SAMPAH PLASTIK x2</p> <p>KARTU INI HARUS DISIMPAN DI ATAS SATWA BERSIMBOL  MILIK PEMAIN YANG MENARIK KARTU INI. SATWA YANG KADAR PLASTIKNYA PENUH, AKAN TERBUANG. KARTU INI BERNILAI DUA .</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>SPEKIES INVASIF</p> <p>MENGURANGI POPULASI KURA-KURA PIPI PUTIH SEMUA PEMAIN SEBANYAK SATU KARTU.</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>PENCEMARAN AIR</p> <p>MENGURANGI POPULASI IKAN HAMPALA ATAU KEPITING VAMPIR SEMUA PEMAIN SEBANYAK SATU KARTU.</p>	 <p>PERISTIWA</p> <p>PENCEMARAN AIR</p> <p>MENGURANGI POPULASI IKAN HAMPALA ATAU KEPITING VAMPIR SEMUA PEMAIN SEBANYAK SATU KARTU.</p>



<p>KARNIVORA</p> <p>LABI-LABI BINTANG <i>Chitra chitra</i></p> <p>4</p> <p>IKAN KECIL</p> <p>IKAN KECIL</p> <p>IKAN SEDANG</p> <p>IKAN SEDANG</p>	<p>KARNIVORA</p> <p>LABI-LABI BINTANG <i>Chitra chitra</i></p> <p>4</p> <p>IKAN KECIL</p> <p>IKAN KECIL</p> <p>IKAN SEDANG</p> <p>IKAN SEDANG</p>	<p>KARNIVORA</p> <p>LABI-LABI BINTANG <i>Chitra chitra</i></p> <p>4</p> <p>IKAN KECIL</p> <p>IKAN KECIL</p> <p>IKAN SEDANG</p> <p>IKAN SEDANG</p>	<p>KARNIVORA</p> <p>BERANG-BERANG CAKAR KECIL <i>Amblyonyx cinereus</i></p> <p>IKAN KECIL</p> <p>IKAN SEDANG</p> <p>KEPITING</p> <p>KEPITING</p>
<p>OMNIVORA</p> <p>KURA-KURA PIPI PUTIH <i>Siebenrockiella crassicolis</i></p> <p>IKAN KECIL</p> <p>CACING</p> <p>UDANG</p> <p>TUMBUHAN AIR</p>	<p>OMNIVORA</p> <p>KURA-KURA PIPI PUTIH <i>Siebenrockiella crassicolis</i></p> <p>IKAN KECIL</p> <p>CACING</p> <p>UDANG</p> <p>TUMBUHAN AIR</p>	<p>OMNIVORA</p> <p>KURA-KURA PIPI PUTIH <i>Siebenrockiella crassicolis</i></p> <p>IKAN KECIL</p> <p>CACING</p> <p>UDANG</p> <p>TUMBUHAN AIR</p>	<p>KARNIVORA</p> <p>BERANG-BERANG CAKAR KECIL <i>Amblyonyx cinereus</i></p> <p>IKAN KECIL</p> <p>IKAN SEDANG</p> <p>KEPITING</p> <p>KEPITING</p>
<p>KARNIVORA</p> <p>KEPITING VAMPIR <i>Geosesarma sp.</i></p> <p>IKAN KECIL</p> <p>IKAN KECIL</p> <p>CACING</p> <p>CACING</p>	<p>KARNIVORA</p> <p>CEKAKAK JAWA <i>Halcyon cyanovenstris</i></p> <p>IKAN KECIL</p> <p>IKAN KECIL</p> <p>UDANG</p> <p>KEPITING</p> <p>EFEK MENYELAM CEPAT: KARTU CEKAKAK JAWA DAPAT DIPEROLEH LANGSING KETIKA TERDAPAT TIGA KALI LIPAT MAKANAN SATWA INI DI TUMPUKAN KARTU BUANGAN. EFEK INI HANYA DAPAT DIGUNAKAN SEKALI DALAM PERMAINAN.</p>	<p>KARNIVORA</p> <p>CEKAKAK JAWA <i>Halcyon cyanovenstris</i></p> <p>IKAN KECIL</p> <p>IKAN KECIL</p> <p>UDANG</p> <p>KEPITING</p> <p>EFEK MENYELAM CEPAT: KARTU CEKAKAK JAWA DAPAT DIPEROLEH LANGSING KETIKA TERDAPAT TIGA KALI LIPAT MAKANAN SATWA INI DI TUMPUKAN KARTU BUANGAN. EFEK INI HANYA DAPAT DIGUNAKAN SEKALI DALAM PERMAINAN.</p>	<p>KARNIVORA</p> <p>CEKAKAK JAWA <i>Halcyon cyanovenstris</i></p> <p>IKAN KECIL</p> <p>IKAN KECIL</p> <p>UDANG</p> <p>KEPITING</p> <p>EFEK MENYELAM CEPAT: KARTU CEKAKAK JAWA DAPAT DIPEROLEH LANGSING KETIKA TERDAPAT TIGA KALI LIPAT MAKANAN SATWA INI DI TUMPUKAN KARTU BUANGAN. EFEK INI HANYA DAPAT DIGUNAKAN SEKALI DALAM PERMAINAN.</p>
<p>KARNIVORA</p> <p>KEPITING VAMPIR <i>Geosesarma sp.</i></p> <p>IKAN KECIL</p> <p>IKAN KECIL</p> <p>CACING</p> <p>CACING</p>	<p>KARNIVORA</p> <p>IKAN HAMPALA <i>Hampala macrolepidota</i></p> <p>IKAN KECIL</p> <p>CACING</p> <p>CACING</p> <p>CACING</p>	<p>KARNIVORA</p> <p>IKAN HAMPALA <i>Hampala macrolepidota</i></p> <p>IKAN KECIL</p> <p>CACING</p> <p>CACING</p> <p>CACING</p>	<p>KARNIVORA</p> <p>IKAN HAMPALA <i>Hampala macrolepidota</i></p> <p>IKAN KECIL</p> <p>CACING</p> <p>CACING</p> <p>CACING</p>



<p>PERSIAPAN</p> <p>PISAHKAN KARTU SATWA DAN KARTU HABITAT MENJADI 2 TUMPUKAN DENGAN POSISI BAGIAN DEPAN KARTU MENGHADAP KE BAWAH. UNTUK SETERUSNYA KEDUA TUMPUKAN INI DISEBUT TUMPUKAN SATWA DAN TUMPUKAN HABITAT. AMBIL 5 KARTU SATWA TERATAS DARI TUMPUKAN, KEMUDIAN SUSUN DI SAMPING TUMPUKAN SATWA.</p>	<p>CARA BERMAIN</p> <p>SETIAP GILIRAN, PEMAIN MENGAMBIL SATU KARTU DARI TUMPUKAN HABITAT. UNTUK KARTU MAKANAN YANG TERAMBIL, MAKA PEMAIN AKAN MENYIMPANNYA DI AREA PERMAINAN MASING-MASING DENGAN POSISI TERBUKA. UNTUK KARTU PERISTIWA YANG TERAMBIL, MAKA EFEKNYA AKAN LANGSUNG AKTIF. SETELAH PEMAIN TERSEBUT MENGAMBIL SATU KARTU HABITAT, MAKA PERMAINAN DILANJUTKAN GILIRAN PEMAIN BERIKUTNYA SEARAH JARUM JAM.</p> <p>SETIAP PEMAIN DAPAT MENUKAR KARTU-KARTU MAKANAN DENGAN SATU KARTU SATWA SETIAP GILIRAN, YANG TERSEDIA DI SAMPING TUMPUKAN SATWA, DENGAN MEMBUANG SEJUMLAH KARTU MAKANAN YANG IA PUNYA SESUAI DENGAN KEBUTUHAN MAKANAN SATWA MASING-MASING YANG DITUNJUKKAN PADA KARTU.</p>	<p>CARA MENANG</p> <p>SEMUA PEMAIN AKAN BERLOMBA UNTUK TERLEBIH DAHULU MEMPEROLEH SEJUMLAH KARTU SATWA.</p> <p>UNTUK JUMLAH PEMAIN 2 ORANG, PEMAIN HARUS MEMPEROLEH 5 KARTU SATWA. UNTUK JUMLAH PEMAIN 3 ORANG, PEMAIN HARUS MEMPEROLEH 4 KARTU SATWA. UNTUK JUMLAH PEMAIN 4-5 ORANG, PEMAIN HARUS MEMPEROLEH 3 KARTU SATWA.</p> <p>BILA TERJADI LEBIH DARI SATU PEMAIN YANG BERHASIL MENJADI PEMENANG DI DALAM SATU PUTARAN, MAKA JUMLAH GAMBAR SATWA DALAM KARTU SATWA TERBANYAKLAH YANG MENJADI PEMENANG. BILA JUMLAH GAMBAR SATWA MASIH SEIMBANG, PEMAIN YANG MEMILIKI VARIASI SATWA TERBANYAK YANG MENJADI PEMENANG.</p>	<p>PETUNJUK PERMAINAN</p> <p>TIAP GILIRAN PEMAIN MENGAMBIL SATU KARTU HABITAT.</p> <p>APABILA KARTU YANG TERAMBIL MAKANAN, MAKA SIMPAN DALAM KONDISI TERBUKA DI DEPAN PEMAIN.</p> <p>APABILA KARTU YANG TERAMBIL PERISTIWA, MAKA EFEK KARTU LANGSUNG AKTIF.</p> <p>TIAP GILIRAN, BILA JUMLAH MAKANAN SESUAI, PEMAIN DAPAT MENUKAR KARTU-KARTU MAKANAN DENGAN SATU KARTU SATWA.</p> <p>PEMAIN YANG MENJADI PEMENANG ADALAH YANG TERLEBIH DAHULU MENGUMPULKAN SATWA: 5 (2 PEMAIN), 4 (3 PEMAIN) DAN 3 (4-5 PEMAIN).</p>
<p>PETUNJUK PERMAINAN</p> <p>TIAP GILIRAN PEMAIN MENGAMBIL SATU KARTU HABITAT.</p> <p>APABILA KARTU YANG TERAMBIL MAKANAN, MAKA SIMPAN DALAM KONDISI TERBUKA DI DEPAN PEMAIN.</p> <p>APABILA KARTU YANG TERAMBIL PERISTIWA, MAKA EFEK KARTU LANGSUNG AKTIF.</p> <p>TIAP GILIRAN, BILA JUMLAH MAKANAN SESUAI, PEMAIN DAPAT MENUKAR KARTU-KARTU MAKANAN DENGAN SATU KARTU SATWA.</p> <p>PEMAIN YANG MENJADI PEMENANG ADALAH YANG TERLEBIH DAHULU MENGUMPULKAN SATWA: 5 (2 PEMAIN), 4 (3 PEMAIN) DAN 3 (4-5 PEMAIN).</p>	<p>PETUNJUK PERMAINAN</p> <p>TIAP GILIRAN PEMAIN MENGAMBIL SATU KARTU HABITAT.</p> <p>APABILA KARTU YANG TERAMBIL MAKANAN, MAKA SIMPAN DALAM KONDISI TERBUKA DI DEPAN PEMAIN.</p> <p>APABILA KARTU YANG TERAMBIL PERISTIWA, MAKA EFEK KARTU LANGSUNG AKTIF.</p> <p>TIAP GILIRAN, BILA JUMLAH MAKANAN SESUAI, PEMAIN DAPAT MENUKAR KARTU-KARTU MAKANAN DENGAN SATU KARTU SATWA.</p> <p>PEMAIN YANG MENJADI PEMENANG ADALAH YANG TERLEBIH DAHULU MENGUMPULKAN SATWA: 5 (2 PEMAIN), 4 (3 PEMAIN) DAN 3 (4-5 PEMAIN).</p>	<p>PETUNJUK PERMAINAN</p> <p>TIAP GILIRAN PEMAIN MENGAMBIL SATU KARTU HABITAT.</p> <p>APABILA KARTU YANG TERAMBIL MAKANAN, MAKA SIMPAN DALAM KONDISI TERBUKA DI DEPAN PEMAIN.</p> <p>APABILA KARTU YANG TERAMBIL PERISTIWA, MAKA EFEK KARTU LANGSUNG AKTIF.</p> <p>TIAP GILIRAN, BILA JUMLAH MAKANAN SESUAI, PEMAIN DAPAT MENUKAR KARTU-KARTU MAKANAN DENGAN SATU KARTU SATWA.</p> <p>PEMAIN YANG MENJADI PEMENANG ADALAH YANG TERLEBIH DAHULU MENGUMPULKAN SATWA: 5 (2 PEMAIN), 4 (3 PEMAIN) DAN 3 (4-5 PEMAIN).</p>	<p>PETUNJUK PERMAINAN</p> <p>TIAP GILIRAN PEMAIN MENGAMBIL SATU KARTU HABITAT.</p> <p>APABILA KARTU YANG TERAMBIL MAKANAN, MAKA SIMPAN DALAM KONDISI TERBUKA DI DEPAN PEMAIN.</p> <p>APABILA KARTU YANG TERAMBIL PERISTIWA, MAKA EFEK KARTU LANGSUNG AKTIF.</p> <p>TIAP GILIRAN, BILA JUMLAH MAKANAN SESUAI, PEMAIN DAPAT MENUKAR KARTU-KARTU MAKANAN DENGAN SATU KARTU SATWA.</p> <p>PEMAIN YANG MENJADI PEMENANG ADALAH YANG TERLEBIH DAHULU MENGUMPULKAN SATWA: 5 (2 PEMAIN), 4 (3 PEMAIN) DAN 3 (4-5 PEMAIN).</p>

